**ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА «ИГРА UNTITLED FIGHTING»**

При открытии игры появляется заставка с мигающей надписью: «Press SPACE to continue». Для перехода в главное меню нужно нажать на клавишу «пробел». Главное меню содержит 4 кнопки: «Новая игра», «Авторы», «Управление» и «Выйти из игры».

Кнопка **«Новая игра»** перемещает пользователя на окно выбора персонажей. Каждый игрок должен выбрать одного из пяти героев путем нажатия клавиш «пробел» («синий» игрок) или «Enter» («красный» игрок).

После выбора персонажей начинается бой, ознаменованный ударом гонга. Игра заканчивается после «смерти» одного из персонажей и сопровождается музыкальным фрагментом из Похоронного марша. На экране появляется окно «Поддержите авторов» с адресом для финансовой помощи. Данное окно пользователь может закрыть в любой момент.

При нажатии на кнопку **«Авторы»** главного меню на экран выводятся имена создателей программы и адрес для их финансовой поддержки. Выход в главное меню осуществляется путем нажатия на кнопку «Назад».

После нажатия на кнопку **«Управление»** главного меню, игрок может ознакомиться с управлением персонажами (доступные действия и соответствующие клавиши управления). Выход в главное меню осуществляется путем нажатия на кнопку «Назад».

Нажатие на кнопку главного меню **«Выйти из игры»** закрывает игровое окно.